



POUR ACTIVER WEBGL SUR VOTRE NAVIGATEUR :

Chrome

Entrer « about:flags » dans la barre d'adresse.
Rechercher WebGL puis activer l'option.

Firefox

Entrer « about:config » dans la barre d'adresse.
Rechercher « webgl.force-enabled » et changer la valeur à « true ».
Rechercher « webgl.disabled » si la valeur existe et changer la valeur à « false ».

Safari

Ouvrir le menu « Safari » et sélectionner « Préférences ».
Cliquer sur l'onglet « Avancés ».
Cocher le champ « Afficher le menu Développement dans la barre des menus ».
Ouvrir le menu « Développement » et cliquer sur « Activer WebGL ».

Si votre navigateur est à jour, vous n'avez rien à faire sauf pour Safari qui n'active pas le WebGL par défaut.

